



Gestalt

LA UNIVERSIDAD
DEL DISEÑO®

Fecha de inicio
23 de Marzo 2019

Fecha de término
8 de Junio 2019

Modalidad
Presencial

Duración total
40 horas

Horario
Sábados 13:00 a 17:00hrs

Fechas
Marzo 23, 30
Abril 13, 27
Mayo 04, 18, 25
Junio 01, 08

cegestalt.mx

(229) 9584875

Informes Veracruz
Lafragua 955 esq. Collado
Col. Zaragoza. Veracruz, Ver.

(229) 932 2700

informes@cegestalt.mx
cegestalt.mx

SEMINARIO EN MODELADO Y ANIMACIÓN 3D

Aprende las herramientas necesarias para desarrollar las habilidades básicas para la manipulación de entornos 3D permitiendo la creación de imágenes y animaciones orientadas a diversos medios.

Objetivo General.

Al término del curso, el alumno será capaz de generar imágenes renderizadas y animaciones en 3D.

Dirigido a.

Cualquier persona, estudiante o profesional que quiera aprender de forma seria el uso de Cinema 4D ya sea para su desarrollo personal o laboral.

TEMARIO.

Iniciación.

Introducción
Entorno de trabajo
Herramientas básicas

Modelado 1.

Conceptos básicos
Herramientas básicas
Modelado por rotoscopía
Herramientas asociadas

Modelado 2.

Modelado Construcciones
Herramientas asociadas
Interfaz estándar
Interfaz de modelado
Modelado orgánico
Herramientas asociadas

Materiales.

Materiales básicos
Canales
Tipos de materiales
Texturas y aplicación
Mapeados
Ejercicio materiales múltiples
Mapeados UV

Escena e iluminación.

Configuración
Tipos de luces
Sombras
Render básico

Iluminación exterior.

Tipos de luces
Render básico
Tipos de render
Iluminación global
Ambiente oclusión

Animación 1.

Fundamentos
Línea de tiempo
Fotogramas clave
Animación simple de objetos
Ejercicio animación de cámaras

Animación 2.

Animación con tipografía
Animación de objetos
Animación en la línea de tiempo
Animación con parámetros
Animación Mograph

IMPARTIDO POR.

LDG. Alejandro Álvarez.

Concluyó sus estudios como Licenciado en Diseño Gráfico en el Centro de Estudios Gestalt. Como diseñador gráfico ha realizado proyectos para distintas empresas como Expansiva Multimedios, Emblema, El Manglar, entre otras; desarrollando la identidad corporativa y productos multimedia. Desde hace 1 año labora como catedrático en el Centro de Estudios Gestalt y Tec Milenio impartiendo cátedra en el área de animación, web y multimedia.

Requisitos.

- Copia del INE.
- Último comprobante de estudios.
- Formato de acta de inscripción.
- Comprobante de domicilio (no mayor a 6 meses).

Costo total.

OPCIÓN 1: Pago de contado \$6,000
Desc. del 10% en pago de contado vigente al 28 de Febrero.

OPCIÓN 2: Pago de parcialidades
Inscripción \$3,000
1er. Pago \$1,000 (30 de Marzo)
2do. Pago \$1,000 (13 de Abril)
3er. Pago \$1,000 (27 de Abril)

Beca del 10%.

Para alumnos, exalumnos y docentes

Formas de pago.

Efectivo, TDB, TDC +4%, transferencia electrónica.

Incluye.

Coffee break
Diploma con valor curricular

Fecha límite de inscripción.

8 de Marzo 2019